|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Título provisório do Projeto:** Xaplim: sistema web para ensino de programação | | | | | | | |
| **Resumo:** | | | | | | | |
| O trabalho será desenvolver um sistema online de ensino de programação para pessoas com faixa etária entre 14 e 19 anos, que não tenham experiência profissional em desenvolvimento de sistemas. A metodologia irá utilizar recursos visuais para orientar as ações do usuário, que construirá um fluxograma simbólico em um canvas para montar sua aplicação onde cada nó pode ser convertido em sintaxe para uma linguagens de programação. Esse sistema pode ser gerenciado com um acesso privilegiado de administrador. | | | | | | | |
|  | | | | | | | |
|  | Marque um X nas funções que pretende atuar no projeto: | | | | | | |
| **Alunos** | Análise/Projeto | Documentação | Design | Programação | Banco de Dados | Teste | Segurança |
| JACKSON SILVA | X |  | X | X | X | X |  |
| RAFAEL BRITO |  | X | X | X |  | X | X |